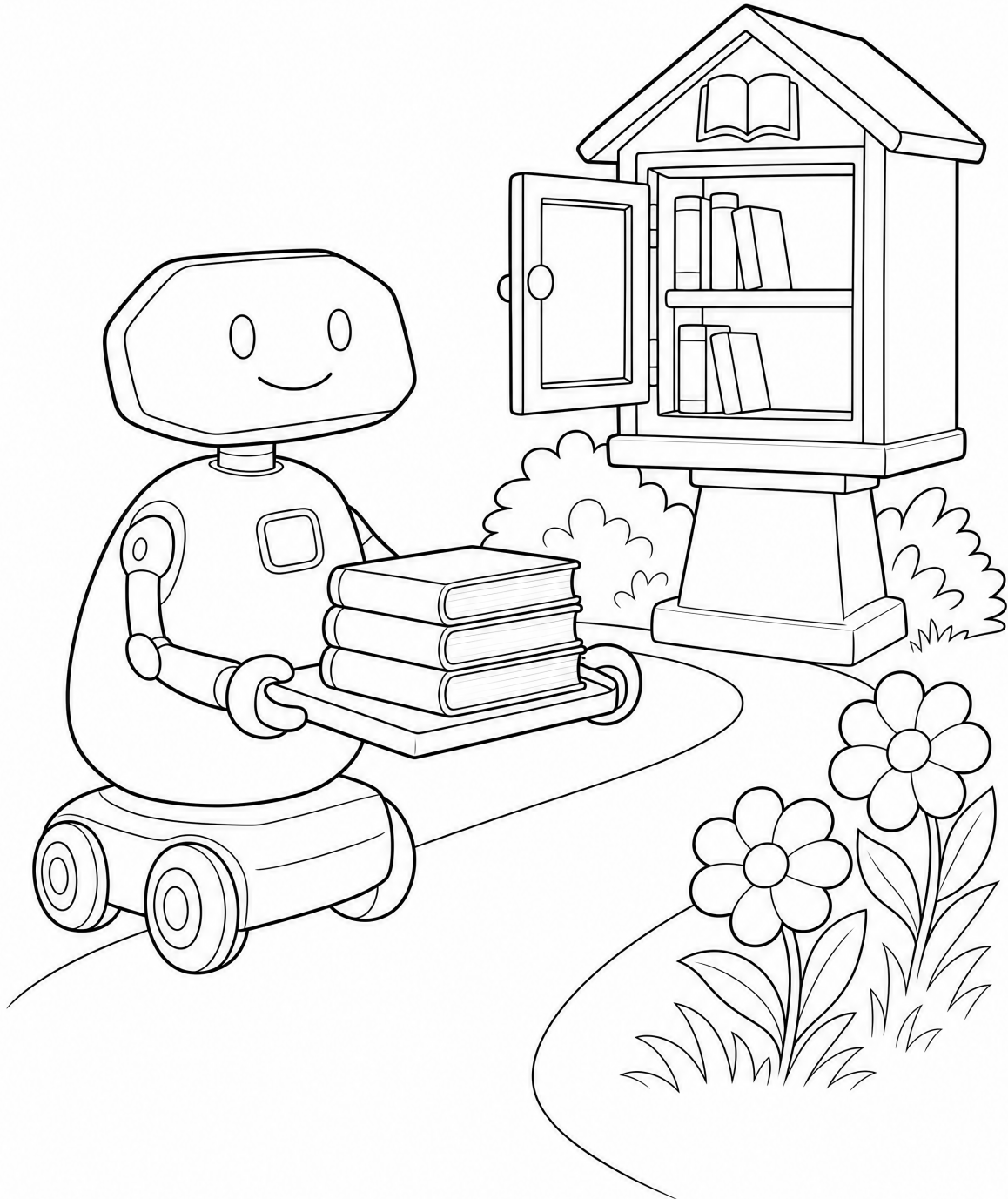


MOVER Y LLEVAR

Libros en camino

Colorea el robot que lleva libros al armario de libros del pueblo.



¿Ruedas u orugas?

Rodea la base que eliges para tu robot. Dibuja un camino para que avance.

