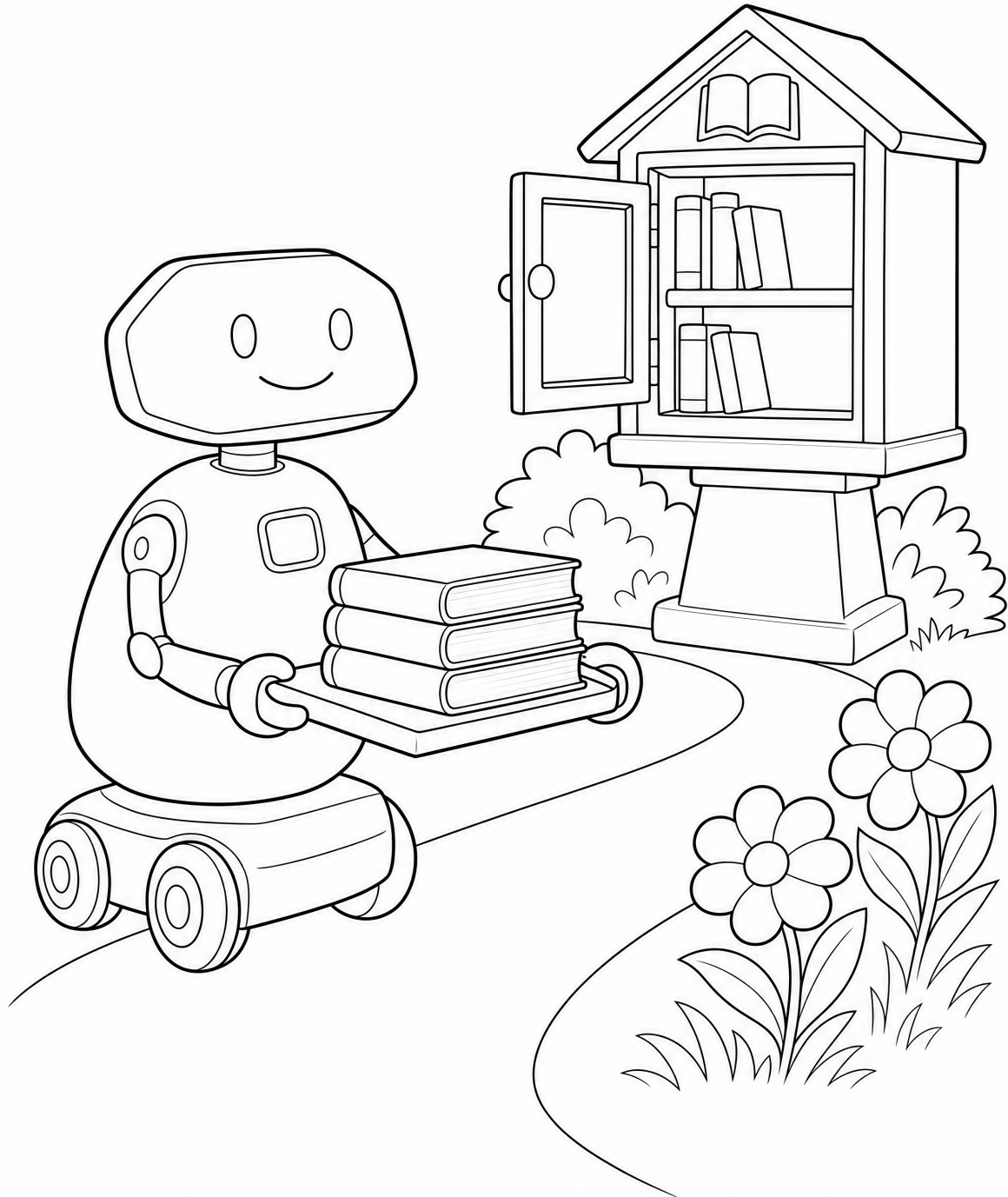


Bücher unterwegs

Male den Roboter aus, der Bücher zum Bücherschrank der Stadt bringt.



Räder oder Raupenketten?

Kreise ein Fahrgestell für deinen Roboter ein. Zeichne einen Weg für ihn.

